



KOLUSZKI
zawsze w centrum

REGULAMIN IV MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU MATEMATYCZNO-INFORMATYCZNEGO InfoM@t

1. Organizatorami Konkursu „InfoM@t” są:
 - Gimnazjum nr 1 w Koluszkach,
 - Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Edukacyjnych „Wektor” w Koluszkach
2. Cele Konkursu:
 - a) rozwijanie zainteresowań i uzdolnień matematycznych i informatycznych uczniów,
 - b) pobudzanie twórczego myślenia, wspomaganie zdolności stosowania zdobytej wiedzy w praktycznym działaniu,
 - c) promowanie młodych talentów matematyczno-informatycznych,
 - d) ukazanie matematyki i informatyki nie tylko jako dziedzin wiedzy ścisłej, ale również jako przestrzeni do ciekawej zabawy.
3. Uczestnicy konkursu:
 - konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VI szkół podstawowych z powiatu łódzkiego wschodniego, brzezińskiego i tomaszowskiego i skierniewickiego.
 - w I etapie szkolnym mogą uczestniczyć uczniowie z klas IV-VI, którzy wyrażą chęć uczestnictwa i zostaną zgłoszeni przez opiekuna do konkursu. Ich liczba jest uzależniona od ilości komputerów, z dostępem do Internetu, z których będą musieli korzystać w tym samym czasie rozwiązując zadania konkursowe. Zgłoszenia uczniów do I etapu polegają na przesłaniu najpóźniej do **dnia 15 maja 2017 r.** na adres e-mail: jurekpec@poczta.onet.pl zgłoszenia, które można pobrać ze strony www konkursu www.gimkol1.edu.pl/infomat,
 - w II etapie finałowym uczestniczyć będą dwuosobowe drużyny reprezentujące szkoły biorące udział w konkursie. Reprezentację szkoły będą tworzyli uczniowie, którzy zajmą 1 i 2 miejsce w eliminacjach szkolnych (I etapie). W przypadku zdobycia przez uczniów danej szkoły tej samej liczby punktów w etapie szkolnym, klasyfikacja będzie ustalana na podstawie czasu rozwiązania zadań I etapu.
4. Finał konkursu odbędzie się **we wtorek 30 maja 2017 r. od godzinie 10⁰⁰** w Gimnazjum nr 1 w Koluszkach, ul. Zagajnikowa 12.
5. Konkurs składa się z dwóch etapów:

Partnerzy:



Etap I - szkolny

Odbywa się w macierzystych placówkach. Może wziąć w nim udział dowolna liczba uczniów klas IV - VI, zgłoszonych do konkursu. Udział w I etapie polega na rozwiązaniu jednego testu zawierającego zagadnienia z matematyki i informatyki. Test będzie zawierał 20 zadań wielokrotnego wyboru z jedną prawidłową odpowiedzią (10 z informatyki i 10 z matematyki).

Test rozwiązywany musi być na komputerze z dostępem do Internetu, a umieszczony będzie na stronie www konkursu www.gimkol1.edu.pl/infomat w dniu **22 maja 2017 r. od godz. 9⁰⁰**. Czas rozwiązywania testu będzie wynosił 30 minut. W przypadku problemów z działaniem łącza internetowego istnieje możliwość rozwiązania testu w tradycyjny, pisemny sposób (po uzgodnieniu z organizatorami).

Do etapu finałowego zakwalifikuje się dwóch uczniów z najwyższymi wynikami, którzy będą stanowili drużynę reprezentującą daną szkołę oraz rywalizowali jednocześnie w rozgrywkach indywidualnych.

Loginy i hasła dostępu dla uczestników zawodów I etapu zostaną przesłane do opiekuna konkursu oraz na adresy e-mail uczestników po wysłaniu przez opiekuna karty zgłoszenia.

W konkursie przewiduje się również **etap „0” (testowy, treningowy)**, który pozwoli opiekunom i uczniom sprawdzić poprawność logowania się na platformie konkursowej (www.gimkol1.edu.pl/infomat), sposób funkcjonowania platformy oraz typ i charakterystykę przykładowych pytań konkursowych.

Część treningowa będzie dostępna **do dnia 22 maja 2017 r. do godz. 09⁰⁰**. Test próbny podczas treningu będzie ograniczony czasowo do 60 minut (dwukrotnie dłuższy niż podczas etapu I), ale ilość pytań będzie taka sama jak w etapie właściwym.

Udział w części treningowej jest dobrowolny. Wyniki etapu treningowego nie mają wpływu na właściwe wyniku I etapu.

Podczas przebiegu tegorocznej IV edycji konkursu **uczniowie i nauczyciele mają również dostęp do wszystkich testów i zadań z poprzednich edycji konkursu**. Testy te i zadania finałowe znajdują się również na tej samej platformie co tegoroczny konkurs i są dostępne dla zarejestrowanych i zalogowanych uczestników konkursu.

Etap II – finałowy

Odbędzie się w dniu **30 maja 2017 r. od godz. 10⁰⁰** w Gimnazjum nr 1 w Koluszkach i będzie się składał z dwóch części:

- **I część – praktyczna**, przy komputerach –czas (15+45 min). Każdy uczeń do swojej dyspozycji ma jedno, samodzielne stanowisko komputerowe. Wszystkie reprezentacje szkół składające się z dwóch uczniów z danej szkoły podstawowej rozwiązują na początku test wiedzy ogólnej na platformie konkursowej. Test będzie zawierał 10 pytań wielokrotnego wyboru z jedną prawidłową odpowiedzią. Pytania będą dotyczyły zagadnień z matematyki i informatyki (po 5 pytań). Czas rozwiązania testu wynosi 15 minut. W drugiej części praktycznej uczniowie rozwiązują 2 identyczne zadania z wykorzystaniem oprogramowania zainstalowanego w szkolnej pracowni informatycznej (wykaz oprogramowania dostępny w załączniku nr 1 do regulaminu konkursu). Czas trwania drugiej części praktycznej wynosi 45 minut. Suma punktów uzyskanych przez członków reprezentacji szkoły ma wpływ na klasyfikację drużynową konkursu. Do klasyfikacji drużynowej i indywidualnej nie wlicza się punktów zdobytych w I etapie konkursu.
- **II część – pisemna** – w formie testu matematycznego trwającego 60 minut. Każdy uczestnik samodzielnie rozwiązuje 4 zadania otwarte z matematyki. Uczniowie pracują na własne konto,

Partnerzy:



- Jednocześnie w każdej części etapu finałowego bierze udział tylko jeden reprezentant danej szkoły. Oznacza to, że połowa uczniów (po jednym reprezentancie danej szkoły) bierze udział np. w części praktycznej (przy komputerach), a druga połowa bierze udział w części pisemnej.
- pomiędzy I a II częścią etapu finałowego odbędzie się regulaminowa 15 minutowa przerwa.

6. Warsztaty dla nauczycieli

W dniu **30 maja 2017 r. od godz. 10.00** (w trakcie trwania konkurencji praktycznej z informatyki) rozpoczną się warsztaty metodyczne dla nauczycieli matematyki i informatyki – opiekunów poszczególnych reprezentacji szkół podstawowych.

7. Nagrody i wyróżnienia.

Oficjalne ogłoszenie wyników konkursu, rozdanie nagród i dyplomów odbędzie się dnia w **piątek, 2 czerwca 2017 r. o godz. 11.00** w auli Gimnazjum nr 1 w Koluśkach.

Wszystkie uczestniczące w finale reprezentacje otrzymają dla swojej szkoły dyplom i Puchar za zdobycie odpowiednio zajętego przez szkołę miejsca w klasyfikacji drużynowej.

Komisja konkursowa ustala także indywidualną listę laureatów, którzy otrzymają nagrody rzeczowe ufundowane przez sponsorów i dyplomy.

Wszyscy uczestnicy, w tym również opiekunowie otrzymają dyplomy oraz drobne upominki, za udział w konkursie.

Kalendarz konkursu

do 15. 05. 2017 r.	Promocja konkursu w szkołach m.in. poprzez rozwieszenie w szkole otrzymanych od organizatora plakatów. Potwierdzenie uczestnictwa przez zainteresowane szkoły na adres e-mail: jurekpec@poczta.onet.pl
15. 05 – 22. 04. 2017 r. do godz. 09.00	Czas przeznaczony na poznanie działania platformy testowej, m.in. sprawdzenie poprawności logowania i działania platformy, zgłoszenie ewentualnych problemów z działaniem kont. Etap „0” (treningowy)
22. 05. 2017 r. od godz. 9.00 do 15.00	I etap konkursu – test matematyczno-informatyczny na platformie konkursowej (w szkołach)
30. 05. 2017 r. od godz. 10.00	II etap konkursu informatyczno-matematycznego (finał w Gimnazjum nr 1 w Koluśkach)
02. 06. 2017 r. od 11.00	Podsumowanie konkursu – spotkanie uczestników i opiekunów, wręczenie nagród, pucharów i dyplomów

Partnerzy:



Zakres wymaganych wiadomości i umiejętności

Zadania matematyczne w etapie I i w części testowej finału mają postać zagadek matematycznych, zadania otwarte z matematyki są dopiero w części praktycznej finału.

Zakres tematyczny obejmuje treści zawarte w zapisach podstawy programowej kształcenia ogólnego matematyki i informatyki.

Zakres wiadomości z matematyki obowiązujący podczas rozwiązania zadań konkursowych:

- a) działania w zbiorze liczb rzeczywistych,
- b) równania ,
- c) obliczenia procentowe,
- d) pola i obwody figur płaskich,
- e) wyrażenia algebraiczne,
- f) rozwiązywanie zadań tekstowych.

Zakres wiadomości z informatyki obowiązujący podczas rozwiązania zadań i testów konkursowych:

- a) obsługa systemu operacyjnego Microsoft Windows,
- b) podstawowa obsługa podstawowych aplikacji systemowych znajdujących się w Akcesoriach m.in. Notatnik, Kalkulator, Paint, WordPad...,
- c) obsługa programów użytkowych z pakietu Microsoft Office 2007: Microsoft Word, Microsoft Power Point,
- d) budowa komputera, urządzenia peryferyjne wejścia-wyjścia,
- e) obsługa przeglądarek internetowych,
- f) Internet jako źródło wiedzy, umiejętność wyszukiwania informacji w Internecie i wykorzystywania zdobytych materiałów w pracy praktycznej,
- g) historia informatyki.

W sprawach konkursu można się również kontaktować z organizatorami:

Gimnazjum nr 1 w Koluszkach

ul. Zagajnikowa 12

tel. 44 714 58 66

e-mail: gimkol1@poczta.onet.pl

<http://www.gimkol1.edu.pl>

koordynatorzy konkursu:

Anetta Olejniczak – anetta72@poczta.onet.pl, tel. 604993841 – nauczyciel matematyki Gimnazjum nr 1 w Koluszkach

Katarzyna Wójcik - wkasiorek@poczta.onet.pl , tel. 506626677 – nauczyciel matematyki Gimnazjum nr 1 w Koluszkach

Jerzy Pecyna – jurekpec@poczta.onet.pl, tel. 502248820 – nauczyciel informatyki Gimnazjum nr 1 w Koluszkach

ORGANIZATORZY

Partnerzy:



Załącznik nr 1:

Wykaz oprogramowania zainstalowanego na komputerach w pracowni Gimnazjum nr 1 w Koluszkach, z którego mogą korzystać uczestnicy konkursu podczas rozwiązywania zadania praktycznego.

Wybór oprogramowania wykorzystanego do rozwiązania zadania uzależniony jest oczywiście od jego treści oraz od inwencji twórczej ucznia oraz jego osobistych umiejętności obsługi programów, które będą dostępne na wszystkich komputerach w pracowni.

Oprogramowanie podstawowe:

1. system operacyjny: Windows 8.1 Professional,
2. standardowe aplikacje systemu Windows z grupy Akcesoriów; np. Paint, Kalkulator, WordPad, itd..., (na komputerach będzie również wgrana starsza wersja programu Paint, działająca m.in. na komputerach z systemem operacyjnym Windows XP)
3. pakiet oprogramowania biurowego Microsoft Office 2007 m.in. z programami:
 - Microsoft Word 2007,
 - Microsoft Power Point 2007,
4. Mozilla Firefox - wersja aktualizowana do najnowszej,
5. Google Chrom.

Partnerzy:

